SUPER STREET FIGHTER IV

MÁS ROBUSTO, MÁS BARATO... ¿MÁS DE LO MISMO?

GÉNERO PELEA **COMPAÑÍA** DIMPS/CAPCOM **DISTRIBUCIÓN** CAPCOM
SITIO STREETFIGHTER.COM/US **MULTIJUGADOR** 2 JUGADORES CON SOPORTE EN LINEA [PS3/360]

MONTONES DE PERSONAJES NUEVOS. MÁS BALANCEADO, Y CON UN BUEN NÚMERO DE MEJORAS EN LA EXPERIENCIA EN LINEA.

LAS MODALIDADES SINGLE PLAYER SIGUEN SIN ESTAR A LA ALTURA DE OTROS TÍTULOS. ALGUNAS OMISIONES INJUSTIFICADAS.

8.5
LA PELEA

VUELVEN LOS ESCENARIOS EN LOS QUE DEBÍAN DESTRUIRSE BARRILES Y VEHÍCULOS.

El pasado año fue lanzado al mercado el genial Street Fighter IV, la cuarta parte de una de las franquicias más representativas dentro del universo de los videojuegos, y que tras casi una década de ausencia supo renovar el género de peleas bidimensionales. Y más allá de que algunos problemas mínimos del juego podrían haberse solucionado a través de contenido descargable, los desarrolladores no tardaron en anunciar una nueva versión de su videojuego. Nos referimos obviamente a Super Street Fighter IV, producto que tenemos en nuestras manos tras haber probado durante varios días en la redacción. Pero... ¿Ofrece algo lo suficientemente novedoso como para volver a comprar un producto, por más que en el mercado pueda conseguirse por tan sólo 40 dólares? Al final de la nota, la respuesta.

La primera novedad que todos venían destacando, y para la que se gastaron hojas y hojas de papel en las distintas publicaciones especializadas, tiene que ver con el número de personajes. No porque anteriormente eran pocos los disponibles, sino porque a los ya existentes se agregan otros diez, siendo dos de ellos debutantes en la franquicia. No sólo eso, sino que ya estarán todos habilitados desde el vamos, sin necesidad de tener que recorrer las diversas modalidades para acceder a ellos. Esto beneficia al usuario experto, quien ya debe conocer hasta el hartazgo las distintas posibilidades para un solo jugador, y queriendo concentrarse pura y exclusivamente en los combates en línea. Dicho todo esto, surge el interrogante acerca de sí efectivamente se pudo lograr un balance entre todos los combatientes, tarea para nada sencilla de lograr si tenemos en cuenta la gran cantidad de personajes nuevos.

El nuevo canal de repeticiones funciona a la perfección, permitiendo el rápido acceso y almacenamiento de los combates más interesantes y las ejecuciones de movimientos especiales más complicadas de realizar.

Técnicamente el juego no fue mejorado, más allá de algunos retoques particulares, el agrgado de dos escenarios nuevos, y una mayor variedad en el aspecto sonoro.

La respuesta, a priori, parece ser positiva. Muchos de los protagonistas más poderosos han sido "rebajados" en sus cualidades, sucediendo lo inverso con aquellos menos competitivos. La novedad de haberse agregado un movimiento ultra más para cada luchador no afecta negativamente el balance, sino que agrega un poco más de variedad al asunto.

Otra de las falencias que merecía una solución de raíz tenía que ver con las posibilidades y opciones en línea. No porque el juego funcionase mal o lento, sino por otros dos motivos. El primero tenía que ver con la escasa cantidad de modalidades y escasa posibilidad de configurar las salas. Esto ha sido resuelto con la introducción de dos interesantísimos modos que, si bien no son para nada innovadores, funcionan a la perfección. Hasta aquí todo muy bien, pero ciertas carencias y omisiones no terminan de cerrarnos. Una de ellas tiene que ver con el esperado "Tournament Mode", que recién podremos disfrutar a mediados de junio a través de contenido descargable. Si bien es una estrategia de mercado interesante, lo cierto es que tal omisión representa un pecado importante. Por otro lado, más allá de los retoques y las mínimas inclusiones, la jugabilidad no ha variado. Se trata del mismo producto, con la misma esencia, e incluso con las mismas –no del todo interesantes- historias del modo Arcade. Pero más allá de todo eso, Super Street Fighter IV es un producto sólido, recomendadísimo para quienes no disfrutaron de la primera versión, e interesante para los fanáticos que deseen seguir compitiendo en multijugador. **666**